Instalación

En el siguiente apartado se explicará el proceso a seguir para conectar las gafas con el ordenador y pasar la app desde el mismo. Es un proceso un tanto lioso, por lo que se recomienda seguir los pasos atentamente.

Instalación Android Platform Tools

Lo primero será la instalación de las herramientas de Android. Para ello se descargarán las herramientas de línea de comandos del sitio oficial seleccionando el sistema operativo que utilicemos (Windows en este caso). Tras ello, se ejecutará el archivo “adb.exe” y ya estaría listo.

Instalación Android Debug Bridge (ADB)

Android debug bridge son una serie de herramientas y comandos con los que se puede modificar el contenido de un sistema Android desde un ordenador siempre que esté conectado.

Instalar ADB es muy sencillo, una vez descargado, solo hay que ir hasta la ubicación, hacer click derecho sobre el archivo “.inf” y darle a instalar.
Para comprobar que se ha realizado correctamente, abrir un terminal de símbolo del sistema como administrador (CMD) y escribir “adb help”. En caso de estar instalado correctamente nos mostraría la ayuda, si no, un mensaje de que no se encuentra instalado.

Conectar las gafa

El siguiente paso es conectar las gafas directamente para que se reconozcan (encendidas), mediante un cable USB. Escribimos en la consola “adb devices” y nos dirá que el demonio no estaba funcionando, lo arrancará y, en caso de que estén bien conectadas las gafas, nos mostrará un mensaje en el que se ve el dispositivo. Esa línea debería llevar la palabra “Unauthorized”, lo que quiere decir que no le hemos dado permiso desde las go. Nos ponemos el dispositivo y aceptamos el pop-up que debería haber salido en ellas. Tras ello el mensaje cambiará a un ID con la palabra “Device” al final.

```
C:\WINDOWS\system32>adb devices
List of devices attached
* daemon not running. starting it now on port 5037 *
* daemon started successfully *


C:\WINDOWS\system32>
```

Ahora vamos al móvil asociado a las gafas, entramos en la aplicación de Oculus, seleccionamos las gafas conectadas, avanzamos hasta configuración avanzada y ahí marcamos la opción de modo desarrollador. Volvemos a conectar las gafas y a ejecutar el comando.

Instalación de la APK

Para instalar la aplicación en las gafas tenemos que escribir el comando “adb install/path/nombre.apk” siendo path la ruta en el ordenador donde está almacenada la app y

nombre.apk el nombre de la apk con la extensión.

Con eso ya tendríamos la app instalada.

Ejecución de la App

Finalmente, para ejecutar la app desde las gafas se selecciona la biblioteca en la barra inferior. Nos llevará a una ventana con varias pestañas a la izquierda, seleccionamos la que dice “Unknown Sources” y ahí veremos el nombre de la aplicación.

Cabe destacar dos cosas, si no sale la opción “Unknown Sources” es porque las gafas no están en el modo desarrollador. La segunda, el nombre de la app en las gafas puede no coincidir con el de la apk, pues lleva el del proyecto en Unity.